

Robert Kirsammer

rokirsammer@gmail.com · robert-kirsammer.com · github.com/x1f4r

SCHULISCHE BILDUNG

- 09/2020 – 07/2026 **Ernst-Reisinger-Gymnasium – Landheim Ammersee, Schondorf a. A.**
- Allgemeine Hochschulreife, Abiturnote 1,7
 - Sprachliches und Wirtschafts-/Sozialwissenschaftliches Gymnasium (Internat)
 - Abiturfächer: Geschichte, Mathematik, Englisch, Deutsch, Politik und Gesellschaft
 - W-Seminar Kunst (Schwerpunkt: generative KI in der Kunst)
 - P-Seminar Model United Nations (BIGMUN, Kopenhagen)
- 09/2016 – 07/2020 **Gymnasium Donauwörth**

PRAKTISCHE ERFAHRUNGEN & PROJEKTE

- seit 2021 **Eigene Software- und IT-Projekte**
- Persönliche Website robert-kirsammer.com (Rust-Backend, SvelteKit-Frontend, Cloud-Hosting)
 - Web-Plattform mit API-Backend, Web-Frontend und macOS-App in Entwicklung; weitere Projekte auf github.com/x1f4r
 - Erste Projekte ab Klasse 9, u. a. ein Face-Tracker in Python auf Basis eines KI-Modells
- 2022 – 2026 **Technik-Team Veranstaltungstechnik (Schul-AG)**
- Verantwortlich für Ton-, Licht- und Bühnentechnik der wöchentlichen Schulversammlung sowie weiterer Schulveranstaltungen – insgesamt rund 150 Einsätze
- 02/2023 **Schülerpraktikum – aconitas GmbH, Mertingen (IT-Systemhaus)**
- Zweiwöchiges Praktikum mit anschließendem Ausbildungsangebot; Einblicke in IT-Dienstleistungen und IT-Ausstattung, Praxis mit Windows Server
- 2020 – 2023 **Robotik- und Programmierwerkstatt (Schul-AG)**
- Programmierprojekte, u. a. mit der Spiele-Engine Unity
- 2020 – 2023 **Foto- und Filmwerkstatt (Schul-AG)**

ENGAGEMENT & AUSZEICHNUNGEN

- 06/2026 **Abiturpreis Geschichte**
- Verliehen vom Verband der Historiker und Historikerinnen Deutschlands (VHD)
- 2022 – 2026 **Stipendiat der Dr.-Stephan-von-Katona-Gedenkstiftung**
- Dieter-Unbehend-Preis der Stiftung für Leistungen im Fach Geschichte (2026)
- 2024 – 2025 **Pen-and-Paper-Werkstatt (Schul-AG) – Spielleiter**
- Leitung der Werkstatt; Anerkennungspreis für herausragendes Engagement
- 2020 – 2023 **Schülervertretung („Ring“)**
- „Fröschesprecher“; Mentor und Pate für jüngere Jahrgänge

KENNTNISSE

- Programmierung Python, C++ (Grundkenntnisse); Spieleprojekte in Unreal Engine 5, Unity und Godot
- Systeme macOS im Alltag, Linux auf Servern (u. a. Arch, NixOS), Windows-Erfahrung; Git, Docker; Aufbau mehrerer Heimserver, vom Raspberry Pi bis Proxmox VE
- KI-Werkzeuge Konzeption, Architektur und Umsetzung von Software- und Tool-Projekten mit KI-Unterstützung
- Medientechnik Digitale Bild- und Videobearbeitung; Veranstaltungs- und Tontechnik
- Sprachen Deutsch: Muttersprache · Englisch: C1 (GER) · Französisch: B1+/B2 (GER)

INTERESSEN

KI / Deep Learning · Softwareentwicklung · macOS/Linux · Sci-Fi und Fantasy